TORG

Cosm →_____ Magie _____ , Social _____ , Spirituel _____ , Technique _____ ,

Nom et description : _____

_____

Attributs Traits 6 de base + 15 / 17 / 19 pts (attributs secondaires Deux +1 / -1 possibles) **Niveau et Xps** _____ **Jetons** _____

Charisme	Vigueur	Agilité	Intellect	Esprit
Chance	*Force*	*Réaction*	*Perception*	*Magie*

Parade armé	Parade	Esquive	Résistance	Choc	Blessures

Compétences Base = Attributs. Répartir 16 / 22 / 28 pts. Max = +3 / +4 / +5. 3 seconds ◯ gratuits, acheter un ◯ coûte 2.* = interaction. *Italique = Attrib. Second.*

Arcanes (*Esp*) ◯◯◯◯			**Nature** (Esp) Dressage ◯ Survie ◯		
Athlétisme (Agi) ◯ Manœuvres* ◯			**Persuasion** (Cha) ◯ Réseaux ◯		
Combat (Agi) Bagarre ◯ Armé ◯ AM ◯			**Pilotage** (*Agi*) ◯◯ Air ◯ Mer ◯ Espace ◯		
Connaissances (Int) ◯◯◯◯◯◯			**Réalité** (*Esp*) ◯ Médium ◯ Langues ◯		
Esquive (*Agi*) ◯ Discrétion ◯			**Remarquer** (*Int*) ◯ Recherche ◯ Ruse* ◯		
Intimidation* (Esp) ◯ Volonté ◯			**Sarcasme*** (Cha) ◯ Langues ◯		
Métier (Esp/Cha) Art ◯ Métier ◯◯◯			**Tir** (*Agi*) Énergie ◯ Feu ◯ Lourd ◯		
Missiles (Agi) Lancer ◯ Trait ◯			**Tech** (Int) Réparer ◯ Hacking ◯ Sécurité ◯		

Spécialités :

Arcanes	
Connaissances	
Métiers	

Répartir 3 / 4 / 5 « perks »

Atouts / Pouvoirs :_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Armes	Portée	Dégâts	CDT	Mun.	Notes / Axiome

Équipement :_____

_____

Points de choc _____ **Blessures** _____ **Santé Mentale (** _____ **)**

Physique	-1	-2	-3	-4	-5	Critique	-5	-4	-3	-2	-1	Mental

Bonus

Dé	1	2	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12	13 14	15	16	17	18	19	20	21 25	26 30	31 35	36 40	41 45	46 50	51 55	+5
Bonus	-12	-8	-6	-4	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	+1

Compétences / Spécialités (avec différents noms possibles selon les fiches)

Arcane (ou Sorcellerie à Shadowrun) : Arcanes diverses, Psionique (mais sous Charisme).
Athlétisme : Sauter, courir, nager, **Interaction de Manoeuvres**
Combat armé : Bagarre, Combat armé, Arts-Martiaux. **Agi + Bagarre ou Combat armé** = **Parade et Parade armé.**
Connaissance (Nombre de base = niveau) : Anthropologie, Archéologie, Batailles, Biologie, Criminalistique, Finance, Hardware, Histoire, Informatique (logiciels et programmation, coûtX2), Loi, Mythe de Cthulhu ??? (:)), Occultisme, Politique, Psychologie, Recherche, Science de la Terre (géographie, géologie, minéralogie), Science Physique (chimie, mathématique), et bien plus...
Esquive : Esquive, acrobaties, Discrétion. **Agi + Esquive (Torg)** = **Esquive naturelle.**
Intimidation : Interaction d'Intimidation, Volonté, Commandement.
Métier : Amuseur, Arcaniste, Assassin, Démolition, Explorateur, Face, Flic, Guerrier, Investigateur, Marin, Médecin, Pilote, Politique, Séducteur, Voleur, + Art.
Missiles : Lancer (couteau et grenades), Armes de traits (arcs et arbalètes)
Nature (Plein Air) : Survie, Dressage, Équitation.
Réalité : La compétence de Torg, peut être associé avec Médium et Langues (pour le nombre de langues)
Remarquer° : Empathie, Perception, Recherche, **Interaction de Ruse.**
Persuasion° : sous persuasion tu as baratin, charme, diplomatie, négociation.
Pilotage : Véhicules de base et lourds pour deux ◯ Eau, Air, Spatial, Militaire. Conduite Terrestres, Poids lourds.
Sarcasme* : l'attaque sociale qui représente aussi le nombre de langues parlées (niveau X2). Sert à marchander éventuellement.
Tir : Armes à feu, Armes de Trait, Armes à énergie, Armes lourdes.
Technique : Mécanique, Informatique, Sécurité, Démolition.

Chance peut représenter le nombre minimal sur le D20 effectué, Chance /2 donne les possibilités de départ.
Les Attributs peuvent être scindés pour deux d'entre eux au max en un attribut primaire et secondaire (exemple Esprit 12, donne Esprit 11 et Magie 13

Notes diverses sur les compétences, pouvoirs ou connaissances du personnage.

Compétences étendues...

Compétences **Base = Attributs. Répartir 16 / 22 / 28 points. Max = +3 / +4 (un seul) / +5 (un seul)**

Arcanes (Esp) ◯◯◯			**Intimidation** (Esp)			**Réalité** (Esp)		
Armes à feu (Agi)			**Manoeuvres** (Agi)			**Réseaux** (Cha)		
Armes à énergie (Agi)			**Mêlée** (Agi)			**Ruse** (Int)		
Bagarre (Agi)			**Métier** (Esp) ◯◯			**Sarcasme** (Cha)		
Conduite (Agi)			**Missiles** (Agi)			**Soins** (Int)		
Connaissances (Int)			**Perception** (Int)			**Survie** (Int)		
Discrétion (Agi)			**Persuasion** (Cha)			**Technique** (Int)		
Esquive (Agi)			**Pilotage** (Agi) ◯◯			**Volonté** (Esp)		