

## Savage Worlds Accelerated

Nom et Description : \_\_\_\_\_

Correspondance AdC (Joker) : D4-2 = 30 %, D4 -1 = 45 %, D4 = 62 %, D6 = 75 %, D8 = 80 %, D10 = 85 %, D12 = 90 %, D12+1 = 95 %, D12+2 = 99 %

Traits : D4 partout, 5 pts (9 SH) en ligne 1, 3 pts (8 SH) en ligne 2 ou 3 (1D4-2 possible en ligne 2 pour un +1 au choix),

<b>Vigueur</b>	<b>Force</b>	<b>Agilité</b>	<b>Intellect</b>	<b>Âme</b>
<b>Perception</b>	<b>Combat</b>	<b>Précision</b>	<b>Technique</b>	<b>Persuasion</b>
<b>Résistance :</b>	<b>Parade :</b>	<b>Esquive :</b>	<b>Charisme :</b>	<b>Pouvoir</b>

Pouvoir = D4 si Atout Arcanes, D6 si mode Super-Héros.

2 maîtrises par Trait, +1 par Compétent ; 1 maîtrise = 2 s ou 1 c, Connaissances et Technique = 4 ou Trait/2 s pour le premier ○, Versatile est noté V.

<b>Conn. (s)</b>	Arts ○, Économie ○, Faune ○, Flore ○, Jeu ○, Histoire ○, Langues (Int:2/int/intX2/intX3) ○○○○, Militaire ○, Navigation c ○, Soins c ○, Occultisme ○, Psychologie ○, Recherche ○, Sarcasme ○, _____ ○, _____ ○
<b>Techn. (s)</b>	Artisanat ○, Crochetage c ○, Cybertech ○, Déguisement ○, Électronique ○, Explosifs ○, Faussaire ○, Forge ○, Hacking ○, Informatique ○, Soins c ○, Navigation c ○, Pilotage c ○, Réparation c ○, Robotique ○, _____ ○
<b>Maîtrises :</b> <b>Agilité</b> (Conduite ○, Discrétion ○, V.Athlétisme ○), <b>Âme</b> (Hobbies _____ ○, Tripes ○, V. _____ / _____ ○○), <b>Combat</b> ( V.Lancer ○), <b>Force</b> (Athlétisme ○), <b>Intellect</b> (Conn. ○○○○○), <b>Précision</b> ( Lancer ○, Tir ○, V.Piloter ○, V.Conduite ○), <b>Perception</b> (Perception ○, Nature ○, V.Discrétion ○), <b>Persuasion</b> (Persuas° ○, Intimidation ○, Réseaux ○, V.Sarcasme/lang. ○), <b>Technique</b> ( ○○○○○), <b>Vigueur</b> (V.Nature ○)	

6 Atouts offerts, Basique → Race + Niveau de jeu + défauts, Pulp → Novice Pulp = Aguerri (4 progressions), Super-héros → Novice SH = Héroïque (pour les atouts), Race + 4 progressions offertes,

**Atouts :** Chance +2, Charisme +2, Panache, The best There is, Lien Mutuel, \_\_\_\_\_

**Handicaps :** \_\_\_\_\_

Armes	Portée	Dégâts	CDT	Mun.	PA	Notes
-------	--------	--------	-----	------	----	-------

**Pouvoirs / PP =** \_\_\_\_\_ **Pouvoir :** \_\_\_\_\_ **Base =** ○ 0(5) / ○ 15(20) / ○ 30(35) / ○ 45(55) / ○ Tirage

**Santé** \_\_\_\_\_ **Santé Mentale :** \_\_\_\_\_ Π

Secoué	-1	-2	-3	Critique	-3	-2	-1	Fatigué
--------	----	----	----	----------	----	----	----	---------

**Équipement** \_\_\_\_\_

**Progression :** \_\_\_\_\_ **XP** \_\_\_\_\_ **Niveau** \_\_\_\_\_ **Jetons** \_\_\_\_\_

5	10	15	20	25
30	35	40	45	50
55	60	65	70	75
80	85	90	95	100
105	110	115	120	125
130	135	140	145	150