

Savage Worlds Reloaded : Ghost's Stories.

NOM ET DESCRIPTION : _____

TRAITS SUPER-HÉROS : 9 POINTS ; PULP : 6 POINTS ; CHAIR ET SANG : 5 POINTS // ATTRIBUTS LIÉS = TRAITS/2 (SAUF POUR FORCE ET VIGUEUR = CORPS)

POUVOIR	CORPS	VIVACITÉ	ESPRIT	ÂME
MAGIE	FORCE	AGILITÉ	INTUITION	CHARISME
CHANCE	VIGUEUR	RÉACTION	LOGIQUE	VOLONTÉ

Allure	Parade	Esquive	Résistance	Armure	Charisme
--------	--------	---------	------------	--------	----------

COMPÉTENCES ATTRIBUTS + DEUX 6, QUATRE 4, QUATRE 3, QUATRE 1, DEUX 0, RESTE -2, ARRONDIR À L'INTÉRIEUR.

Arcanes (Po/Ma)	Hobbies (Âme/Vo)	Plein air (Âme/Vo)
Athlétisme (Vi/Ag)	Lancer (Vi/Ag)	Réparation (Es/Lo)
Autorité (Âme/Ch)	Langues (Âme/Ch)	Réseaux (Âme/Ch)
Combat (Vi/Ag)	Médium (Po/Ma)	Savoir-Faire (Es/Vo)
Conduite (Vi/Ré)	Parer (Vi/Ré)	Soins (Es/Lo)
Conjuration (Po/Ma)	Perception (Es/In)	Tir (Vi/Ag)
Connaissances (Es/Lo)	Persuasion (Âme/Ch)	Voleur (Es/Lo)
Discrétion (Es/In)	Pilotage (Vi/Ré)	Warbeast (Vi/Ag)

SPÉCIALITÉS :

Connaissances	Pilotage
Hobby	Savoir-Faire

ATOUS : _____

HANDICAPS: _____

ARMES	PORTÉE	DÉGÂTS	(DT	MUN.	PA	NOTES

POUVOIRS / PP = ____

SANTÉ

SECOUÉ	-1	-2	-3	CRITIQUE	-2	-1	FATIGUÉ
--------	----	----	----	----------	----	----	---------

EQUIPEMENT _____

PROGRESSION : XP _____ NIVEAU _____ DP _____ / _____ JETONS _____

5	10	15	20	25
30	35	40	45	50
55	60	65	70	75
80	85	90	95	100

