

## Fiche Universelle (Ghost's Stories)

Pseudo : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_ Race : \_\_\_\_\_  
 Sexe : \_\_\_\_\_ Taille : \_\_\_\_\_ Âge : \_\_\_\_\_ Yeux : \_\_\_\_\_ Cheveux : \_\_\_\_\_  
 Notes importantes : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 Pognon : \_\_\_\_\_ ¥ Niveau de vie : \_\_\_\_\_ Crédibilité : \_\_\_\_\_ Réputation : \_\_\_\_\_  
**Traits Universels : Pouvoir \_\_\_\_\_ Corps \_\_\_\_\_ Vivacité \_\_\_\_\_ Âme \_\_\_\_\_ Esprit \_\_\_\_\_**  
 Karma : \_\_\_\_\_ Karma Total \_\_\_\_\_ Cosm : Mag \_\_\_\_\_ Spir \_\_\_\_\_ Tec \_\_\_\_\_ Soc \_\_\_\_\_

Attributs	Qualités et Pouvoirs / Défauts	Moniteurs																																																							
<b>Constitution :</b> _____ <b>Agilité :</b> _____ <b>Réaction :</b> _____ <b>Force :</b> _____ <b>Charisme :</b> _____ <b>Intuition :</b> _____ <b>Logique :</b> _____ <b>Volonté :</b> _____ <b>Chance :</b> _____ <b>Magie/Rés. :</b> _____ <b>Essence :</b> _____ <b>Initiative :</b> _____ _____ _____	_____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____	<b>K / O // Choc :</b> _____ _____ <b>SM</b> _____ <b>Physique :</b> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>Léger</td><td></td><td></td><td></td><td>-1</td></tr> <tr><td>Moyen</td><td></td><td></td><td></td><td>-2</td></tr> <tr><td>Grave</td><td></td><td></td><td></td><td>-3</td></tr> <tr><td>Mortel</td><td></td><td></td><td></td><td>-4</td></tr> <tr><td>Mort ?</td><td></td><td></td><td></td><td>-5</td></tr> <tr><td>Mort</td><td></td><td></td><td></td><td>-6</td></tr> </table> <b>Étourdissant :</b> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>Léger</td><td></td><td></td><td></td><td>-1</td></tr> <tr><td>Moyen</td><td></td><td></td><td></td><td>-2</td></tr> <tr><td>Grave</td><td></td><td></td><td></td><td>-3</td></tr> <tr><td>Mortel</td><td></td><td></td><td></td><td>-4</td></tr> <tr><td>Mort ?</td><td></td><td></td><td></td><td>-5</td></tr> </table>	Léger				-1	Moyen				-2	Grave				-3	Mortel				-4	Mort ?				-5	Mort				-6	Léger				-1	Moyen				-2	Grave				-3	Mortel				-4	Mort ?				-5
Léger				-1																																																					
Moyen				-2																																																					
Grave				-3																																																					
Mortel				-4																																																					
Mort ?				-5																																																					
Mort				-6																																																					
Léger				-1																																																					
Moyen				-2																																																					
Grave				-3																																																					
Mortel				-4																																																					
Mort ?				-5																																																					

### Compétences actives (et spécialisations)

<b>Arcanes</b> (ma/vo) _____	<b>Parer</b> (réa/ag) _____
<b>Athlétisme</b> (ag/fo) _____	<b>Perception</b> (in/vo) _____
<b>Autorité</b> (cha/vo) _____	<b>Persuasion</b> (cha/lo) _____
<b>Combat</b> (ag/fo) _____	<b>Pilotage</b> (réa/in) _____
<b>Conduite</b> (réa/in) _____	<b>Plein Air</b> (vo/lo) _____
<b>Conjuration</b> (ma/cha) _____	<b>Réparation</b> (lo/in) _____
<b>Connaissances</b> (lo/vo) _____	<b>Réseaux</b> (cha/vo) _____
<b>Discrétion</b> (in/ag) _____	<b>Savoir-faire</b> (vo/in) _____
<b>Hobbies</b> (vo/cha) _____	<b>Soins</b> (lo/in) _____
<b>Lancer</b> (ag/fo) _____	<b>Tir</b> (ag/réa) _____
<b>Langues</b> (in/lo) _____	<b>Voleur</b> (in/lo) _____
<b>Médium</b> (ma/vo) _____	<b>Warbeast</b> (ag/in) _____

Attributs liés aux compétences = Premier listé, +1 si le deuxième dépasse le premier de 2 points. Coût en Karma total des compétences = 1 (2), 2 (4), 3 (6), 4 (8), 5 (10), 6 (12), 7 (16), 8 (20), 9 (24), 10 (28), 11 (32), 12 (36), 13 (40)  
**Connaissances** (niv/2+1) = Anthropologie, Archéologie, Biologie, Criminialistique, Hardware, Histoire, Informatique (logiciels et programmation CoûtX2), Loi, Militaire, Occultisme, Politique, Psychologie, Recherche, Science de la Terre (géographie, géologie, ...), Science Physique (chimie, mathématique), etc ; **Hobbies** (niv) = au choix ; **Réseaux** (niv) = art, corpo, finance, jet set, matrice, média, mercenaire, nuit, rue, au choix ; **Savoir-Faire** 1 à 3 = Decker, Démolisseur, Enchanteur, Marin, Magicien, Technomancien, Pilote, Rôle spécifique, etc... ; **Voleur** = Contrebande, crochetage et contrefaçon ou groupe Hacking en cyberpunk ; **Warbeast** = Armes exotiques, Armes Lourdes, Armes montées, Canons...

Armures / Objets Magiques	Armes / Voire esprits alliés
<b>Nom :</b> _____ <b>Dés - Fixe</b> _____ _____ / _____ _____ / _____ _____ / _____ _____ _____	<b>Nom / Spécificités :</b> _____ <b>Dég</b> _____ <b>Mun</b> _____ _____ _____ _____ _____ _____

**Notes :**  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Dé	1	2	3-4	5-6	7-8	9-10	11-12	13-14	15	16	17	18	19	20	21-25	26-30	31-35	36-40	+5
Bonus	-12	-10	-8	-5	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	+1