

Necessary Evil / Savage Worlds

Nom et Description : _____

Traits

Agilité	Âme	Force	Intellect	Vigueur
<i>Allure</i>	<i>Charisme</i>	<i>Parade</i>	<i>Résistance</i>	<i>Armure</i>

Compétences

Combat (Ag)	Intimidation (Âme)	Pistage / Survie (Int)
Conduite (Ag)	Jeu (Int)	Recherche (Int)
Connaissances (Int)	Lancer (Ag)	Réparation (Int)
Connaissances (Int)	Natation (Ag)	Réseaux (Âme)
Crochetage (Ag)	Navigation (Ag)	Sarcasme (Int)
Discrétion (Ag)	Perception (Int)	Soins (Int)
Équitation (Ag)	Persuasion (Âme)	Tir (Ag)
Escalade (Fo)	Pilotage (Ag)	Tripes (Âme)

Atouts

Handicaps

Armes

Portée Dégâts CDT Mun. PA Notes

Pouvoirs / PP = ____

Santé

Secoué	-1	-2	-3	Critique	-2	-1	Fatigué
---------------	-----------	-----------	-----------	-----------------	-----------	-----------	----------------

Équipement

Progression :

5	10	15	20	25
30	35	40	45	50
55	60	65	70	75
80	85	90	95	100