

## TORG / Les éclats.

Nom / Description : \_\_\_\_\_

Hubris / Rôle : \_\_\_\_\_

<b>Vigueur :</b>	<b>Force :</b>	<b>Agilité°:</b>	<b>Combat :</b>
Encaisse :	Dégâts :	Esquive :	Parade :
<b>Sens :</b>	<b>Ruse°:</b>	<b>Réaction :</b>	<b>Tir :</b>
<b>Intellect :</b>	<b>Tech :</b>	<b>Volonté°:</b>	<b>Réalité :</b>
Jetons _____	Santé _____	<b>Charisme°:</b>	<b>Magie :</b>
Chance _____	Choc _____	Talent :	Mage__ Psi__ Foi__

T. X5 = % ADC (mais 7 = 30, 6 = 20, 5 = 10), T -3 = Shado, T./2 -1 = D6 system, T. X5 -10 = % warhammer. T. -4 = Sawo. T. = Symbaroum.

Atouts : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Armes**

**Dégâts**

**Notes**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Matos : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Bonus

Dé	1	2	3	5	7	9	11	13	15	16	17	18	19	20	21	26	31	36	41	46	51	5
			4	6	8	10	12	14							25	30	35	40	45	50	55	
<b>Bonus</b>	échec	-8	-6	-4	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	+1

Traits = deux 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7 dans même case. Un +1/-1 possible. Choisir deux +1, 10 xps, 2 atouts historique, Trois pouvoirs potentiels, Un défaut majeur. XP = 5 ou 10 (atout spécial). Chance (Charisme/2 -2) : 1 pt = D8. 2 pts = 2D8. Jetons = Chance -1. Trait /2 +4 = Dégâts, Choc et Encaisse de base. °= Interactions.